



ГОРНО-МЕТАЛЛУРГИЧЕСКИЙ ПРОФСОЮЗ РОССИИ
Кемеровская территориальная профсоюзная организация

ул. Циолковского, д. 50, г. Новокузнецк, 654018

телефон (3843) 77-09-32

e-mail: kem_gmpr@mail.ru, www.ktpogmpr.ru

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель председателя

Кемеровской ТПО ГМПР

И. В. Воробьева

03.03.2026

П О Л О Ж Е Н И Е

о проведении турнира по виртуальной реальности
среди команд первичных профсоюзных организаций
Кемеровской ТПО ГМПР

г. Новокузнецк, 2026

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по виртуальной реальности
среди команд первичных профсоюзных организаций
Кемеровской ТПО ГМПР

1. Общие положения

1.1 Турнир по виртуальной реальности (далее – **турнир**) проводится Кемеровской ТПО ГМПР.

1.2 В оргкомитет турнира входят: заместитель председателя Кемеровской ТПО ГМПР, специалист по охране труда Кемеровской ТПО ГМПР.

1.3 Финансирование турнира осуществляется за счёт средств, заложенных в бюджете Кемеровской ТПО ГМПР на проведение турнира по виртуальной реальности.

1.4 Каждый участник команды, принимающий участие в данном турнире, единолично несёт ответственность за своё физическое и психическое состояние.

1.5 От каждой организации, направившей команду на данный турнир, должен быть назначен представитель (ответственное лицо), который обязан присутствовать на турнире в течении всего его время проведения и обеспечивать достойное поведение участников команды и болельщиков.

2. Цели и ожидаемые результаты турнира

2.1 Цели:

- объединение и сплочение членов профсоюза первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР;
- привлечение новых членов в ряды ГМПР;
- формирование здорового образа жизни;
- популяризация киберспорта, выявление сильнейших команд и участников.

2.2 Ожидаемые результаты:

- создание положительного имиджа ГМПР и профсоюзного движения в целом;
- активное общение и взаимодействие членов ГМПР первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР;
- повышение уровня общей и спортивной культуры членов ГМПР первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР.

3. Требования к участию

3.1 Для участия в турнире приглашаются члены ГМПР, состоящие на учёте в первичных профсоюзных организациях Кемеровской ТПО ГМПР, объединённые в команды численностью 5 (пять) человек.

3.2 Каждый член команды при регистрации как участника турнира, должен иметь при себе документ удостоверяющий личность (паспорт, водительское удостоверение), идентифицирующий его, согласно заявленных данных, поданных в заявке на участие.

3.3 В случае отсутствия на турнире представителя (ответственного лица) направляющей организации, команда к участию не допускается.

3.4 К игре также не допускаются команды, состоящие из профессиональных игроков ассоциаций киберспорта.

3.5 Заполненная по установленной форме заявка на участие в турнире (приложение) предоставляется в Кемеровскую ТПО ГМПР (ул. Циолковского, 50) или на электронную почту специалиста по охране труда (mitrofanov22@mail.ru).

Ответственное лицо – Митрофанов Дмитрий Александрович, тел.: 8-951-160-7743

4. Правило и содержание турнира

4.1 Инструктаж участникам турнира по Инструкции о мерах безопасности и правилах игры проводится главным судьей турнира или членом судейской комиссии.

4.2 Порядок открытия и закрытия турнира, Инструкции о мерах безопасности и правилах игры, а также особые условия, определяются организаторами турнира совместно с судейской бригадой, счетной комиссией и персоналом арены виртуальной реальности «Астро парк».

4.3. Форма одежды для участников турнира – спортивная, не мешающая при игре.

4.4. Места по итогам турнира определяются судейской комиссией турнира.

4.5 Недисциплинированное поведение участников турнира, а также болельщиков и зрителей, пререкания с судьёй и членами организационного комитета, неэтичное отношение друг к другу, рассматриваются как грубое неспортивное поведение, нарушающее ход турнира. Данное поведение повлечёт за собой дисквалификацию и последующее удаление как команд, так и болельщиков, и зрителей – участников конфликта.

4.6 Команды, игроки которых будут находиться в состоянии алкогольного или наркотического опьянения до соревнований не допускаются.

4.7 Все вопросы, связанные с проведением турнира, подчинены настоящему положению, толкование которого и принятие решений по вопросам им не урегулированным, входит в исключительную компетенцию судейской бригады и организационного комитета.

4.8 Организаторы оставляют за собой право изменять условия проведения турнира и данного положения. Все вопросы, не затронутые в данном положении, решаются оргкомитетом или судейской бригадой турнира на месте.

5. Соревновательная часть турнира:

5.1 1 этап (12 игр по 10 мин): 24 команды разбиваются на 3 группы по 8 команд (А, В, С). Внутри группы играют по олимпийской системе «на вылет» согласно проведенной заранее жеребьевки. В плей-офф выходят по 2 команды - победители каждой группы. Всего – 12 команд.

5.2 2 этап (6 игр по 10 мин): жеребьевка на пары. 12 команд, вышедших из групп, проводят игры между собой на вылет. Остаются 6 команд (верхняя сетка турнира).

5.3 Четверть финала (3 игры по 10 мин): 6 команд, вышедших из групп, проводят игры между собой на вылет. Остаются 3 команды (участники полуфинала). Проигравшие 3 команды попадают в нижнюю сетку турнира, где у одной из них есть шанс попасть в полуфинал.

***Эта часть повторяется для каждой группы отдельно**

5.4 Игра на выживание/нижняя сетка (3 игры по 10 мин): каждая команда играет с каждым из соперников. Победитель определяется по количеству очков. Выигрыш - 1 очко, проигрыш - 0 очков. Сильнейшая команда (набравшая 2 очка), попадает в полуфинал.

5.5 Полуфинал (2 игры по 10 минут): жеребьевка на пары. 4 оставшиеся команды (3 из верхней сетки и 1 из нижней сетки) сражаются на вылет согласно жеребьевке.

5.6 Матч за 3-е место (1 игра 10 мин): 2 проигравшие в полуфинале команды сражаются за 3-е место.

5.7 ГРАНД-ФИНАЛ (1 игра 10 мин): 2 выигравшие в полуфинале команды сражаются за 1-е и 2-е места.

6 Награждение участников и победителей турнира

6.1 По итогам проведения турнира всем командам вручаются дипломы участников.

6.2 Команды победители турнира набравшие наибольшее количество баллов по сумме очков, набранных всеми участниками команды и занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются соответствующими памятными Кубками и дипломами при равенстве баллов смотрится результат наибольшего количества попаданий в целом участников команды.

6.3 Лучшие спортсмены, занявшие 1, 2 и 3 места в личном зачёте турнира награждаются памятной статуэткой и дипломом, в личном первенстве побеждает участник, набравший наибольшее количество баллов по сумме всех игр (мужчины и женщины отдельно). При равенстве баллов смотрится результат наибольшего количества попаданий в целом участника.

7 Дополнительные условия организации и проведения турнира

7.1 Место, дата и время проведения турнира:

- место проведения: Россия, Кемеровская область, г. Новокузнецк, ул. ДОЗ 10А, арена виртуальной реальности «Астро парк»;
- дата проведения **28 марта 2026 года**;
- время начала соревнований в **10:00**, регистрация команд в **8:30** в помещении арены виртуальной реальности «Астро парк» (каждая команда приходит по времени, выделенному ей, в результате предварительной жеребьёвке о чём команда будет оповещена заранее);
- инструктаж о мерах безопасности при игре и условиях игры проводятся перед заходом в арену виртуальной реальности «Астро парк»;
- команда считается участником турнира только после получения подтверждения от организатора о включении команды в состав участников;
- замена участников в команде может быть произведена в любое время до начала турнира, но при условии обязательного уведомления ответственным представителем ППО.

7.2 Условия участия и проведения:

- дата подачи заявки на участие до **25.03.2026** или до момента, когда численность заявленных на игру команд достигла (**120 участников**);
- заявки принимаются только от первичной организации, заверенные подписью председателя или ответственного лица, отвечающего за их формирование и направление от организации;
- установленная форма заявки на участие в турнире (приложение) предоставляется в Кемеровскую ТПО ГМПР (ул. Циолковского, 50) или на электронную почту специалиста по охране труда (mitrofanov22@mail.ru);
- ответственное лицо – Дмитрий Александрович Митрофанов, тел: 8 951 160 7743.

7.3 Общее количество определено в количестве **24** (двадцати четырех) команд и распределено организатором согласно квоте:

- ППО «ЗапСиб» ГМПР – 10 команд;
- ППО «Кузнецкие ферросплавы» ГМПР – 4 команды;
- ППО «НКАЗ» ГМПР – 4 команды;
- ППО «Кузнецкие металлурги» – 2 команды;
- ППО КМТ ГМПР – 2 команды;
- ППО КИТ ГМПР – 2 команды;
- в случае если команд от какой-либо организации не будет заявлено, принять участие в турнире может дополнительная команда от другой организации. Данное условие в рабочем порядке согласуется с ответственным лицом Кемеровской ТПО ГМПР и подаётся дополнительная заявка установленной формы.

З А Я В К А

на участие в турнире по виртуальной реальности
среди команд первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР

заполняется первичной организацией

1	Наименование первичной профсоюзной организации	
2	Название команды	
3	Ф. И. О. участников команды (полностью)	1.
		2.
		3.
		4.
		5.
4	Сотовый телефон представителя команды (ответственного лица)	
5	Контактный e-mail представителя команды (ответственного лица)	

Председатель ППО

(ответственное лицо, отвечающее за формирование и направление заявки от организации)

_____ (подпись)

_____ (Ф. И. О.)

отметка ответственного лица Кемеровской ТПО

Дата и время принятия заявки	
------------------------------	--

* поданный в заявке для участия в турнире состав команды считается участником турнира только после получения подтверждения от ответственного лица Кемеровской ТПО ГМПР о включении команды в состав участников.