



ГОРНО-МЕТАЛЛУРГИЧЕСКИЙ ПРОФСОЮЗ РОССИИ
Кемеровская территориальная профсоюзная организация

ул. Циолковского, д. 50, г. Новокузнецк, 654018

телефон (3843) 77-09-32

e-mail: kem_gmpr@mail.ru, ktpogmpr@yandex.ru, www.ktpogmpr.ru

УТВЕРЖДАЮ:
Начальник отдела
молодежной политики
г. Новокузнецк
Коржавина А.В.

УТВЕРЖДЕНО
Заместитель председателя
Кемеровской ТПО ГМПР

 Воробьева И.В.

«__» _____ 2025г

«__» _____ 2025г

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении исторического автоквеста

«Город трудовой доблести Кузнецк-Сталинск-Новокузнецк»

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении исторического автоквеста

«Город трудовой доблести Кузнецк-Сталинск-Новокузнецк»

Общие положения

Исторический автоквест «Город трудовой доблести Кузнецк-Сталинск-Новокузнецк» (далее - Автоквест), проводится Кемеровской ТПО ГМПР среди членов профсоюза ТПО Кемеровской ТПО ГМПР.

1. Организация, руководство и финансирование игры

1.1. Организатором игры является Кемеровская ТПО ГМПР при поддержке отдела по молодежной политике Управления культуры и молодежной политике города Новокузнецк.

1.2. В оргкомитет игры входят: заместитель председателя Кемеровской ТПО ГМПР и специалист по охране труда Кемеровской ТПО ГМПР.

1.3. Финансирование осуществляется за счёт средств, запланированных в смете Кемеровской ТПО ГМПР.

1.4. Исторический автоквест «Город трудовой доблести Кузнецк-Сталинск-Новокузнецк» — это интерактивная командная игра, в которой участники на автомобилях перемещаются по заданному маршруту, решая различные головоломки, выполняя задания и отгадывая загадки, чтобы найти следующую точку маршрута.

2. Цели и ожидаемые результаты игры

2.1 Цель игры - формирование профсоюзной идеологии и сплочение членов профсоюза через игровую форму.

2.2 Ожидаемые результаты:

- привлечение, объединение и сплочение членов профсоюза;
- получение знаний об истории родного города;
- взаимодействие между профсоюзным активом;
- развитие творческой активности и навыков командной работы;
- создание положительного имиджа ГМПР.

3. Условия, регламент и порядок проведения Исторического автоквеста «Город трудовой доблести Кузнецк-Сталинск-Новокузнецк»

3. Условия, регламент и порядок игры являются обязательными для его участников.

3.1 Дата, время и место проведения Автоквеста:

Дата проведения: **01 мая 2025 года.**

Место старта Автоквеста – площадка у здания Кузнецкого металлургического техникума им. Бардина И.П. по адресу: улица Рудокопровая, 2.

В начале мероприятия организаторами будет проведена проверка водителей на наличие действующего водительского удостоверения, взяты подписи в Приложении №2.

3.2 Регламент проведения Автоквеста:

16⁰⁰ – 17⁰⁰ регистрация команд, проверка документов;

17⁰⁰ – 17³⁰ торжественное открытие Автоквеста;

17³⁰ – 18⁰⁰ прохождение инструктажа по безопасности;

18⁰⁰ – старт Автоквеста;

23⁰⁰ – награждение, закрытие соревнований.

Автоквест будет проходить в течение 5 часов, объявление победителей и награждение будет производиться непосредственно после финиширования всех команд или окончания времени проведения соревнований и подсчета баллов.

3.3 Условия участия.

3.3.1 Принять участие в Автоквесте могут члены ППО Кемеровской ТПО ГМПР, а также члены их семей, не состоящие в ГМПР (не более одного участника), организовавшись в команду не более 5 человек.

3.3.2 По согласованию с оргкомитетом в соревнованиях могут принять участие сотрудники компаний партнеров Кемеровской ТПО ГМПР по отдельному списку.

3.3.3. Состав команды: капитан, штурман, водитель (стаж не менее 1 года); 1-2 участника;

3.3.4 Участникам игры необходимо:

- придумать название команды;
- выбрать капитана команды;
- иметь единую форму (по желанию);



- подготовить девиз – визитка (по желанию);
- на старт и финиш квеста необходимо явиться полным составом команды;

3.3.5 Для выполнения заданий команде может пригодиться:

- смартфон с выходом в интернет;
- фотосъемка (на камеру телефона);
- карта города 2 ГИС;
- заряженный фонарь (каждому игроку);

3.3.6 Команда считается участником Автоквеста только после получения подтверждения от организаторов о включении команды в состав участников;

3.3.7 Замена участников в команде может быть произведена в любое время до начала игры, но при условии обязательного уведомления организаторов представителем ППО;

3.3.8 Участие в Автоквесте является добровольным, участники несут полную ответственность за себя, свое здоровье и имущество, а также (в случае возникновения) ответственность перед третьими лицами;

3.4 Порядок проведения Автоквеста:

3.4.1 Перемещаясь на автомобиле, команды выполняют различные задания по теме Автоквеста: «Город трудовой доблести Кузнецк-Сталинск-Новокузнецк». В качестве заданий используются головоломки и задачи, для решения которых необходимо применять современные технические устройства (мобильные телефоны, ноутбуки и др.).

3.4.2 Задания выдаются команде на онлайн платформе международной сети активных городских игр «DozoR». Зайти в игру для просмотра командного задания, можно с любого устройства, имеющего доступ в интернет.

3.4.3 После правильного решения задания команда получает подсказку, указывающую на месторасположения локации.

3.4.4 Команды прибывают на локацию, указанную в задании, и решают предложенную головоломку или выполняют поиск спрятанных кодов. Команды перемещаются на автомобиле от одной локации к другой, используя полученные подсказки.

3.4.5 Участникам необходимо пройти не менее 8 этапов – уровней: разгадать зашифрованные места в городе и выполнить задания. Победителем становится команда, которая выполнила все задания за наименьшее время.

3.4.6 Сложность прохождения того или иного уровня определяется оргкомитетом по шкале от 1 до 3+, что указывается в задании.

3.4.7 Коды сложности:

Определение null - используется для некоторых нестандартных кодов, код сложности которых невозможно определить.

Код сложности 1 - не сложно.

Код сложности 1+ - все, что включено в код сложности 1, а также необходимо дополнительное внимание на уровне.

Код сложности 2 - средняя сложность либо потенциальная сложность на месте, где находится код, необходимость применения некоторых физических усилий.

Код сложности 2+ - все, что включено в код сложности 2, а также необходимо дополнительное внимание на уровне.

Код сложности 3 - место потенциально может быть опасно, для того чтобы найти код, участники команд должны проявить максимальную осторожность. Место может быть страшным из-за своей специфики (например, заброшенные здания, подвалы...).

Код сложности 3+ - все, что включено в код сложности 3, а также необходимо предельное внимание на уровне.

3.4.8 На усмотрение оргкомитета, для особо сложного кода может быть принято решение о выставлении агента, контролирующего использование необходимой страховки, без которой команда не допускается к выполнению данного уровня.

3.4.9 Сложность выполнения заданий является субъективной оценкой оргкомитета игры и носит рекомендательный характер. Решение о том выполнять задание или нет, принимает каждый игрок самостоятельно.

3.4.10 Транспортное средство – любой автомобиль, допущенный к эксплуатации на дорогах общего пользования.

3.4.11 Участник, управляющий автомобилем, должен иметь стаж управления транспортным средством не менее 1 года, иметь действующий, примененный к нему и автомобилю полис ОСАГО.

3.4.12 Команды, нарушающие правила Автоквеста, дисквалифицируются по решению оргкомитета. Участники дисквалифицированной команды не имеют права находиться в составе других команд.



3.5 Для участия в игре необходимо направить заявку (Приложение), специалисту по охране труда Кемеровской ТПО ГМПР Митрофанову Дмитрию Александровичу тел.: 8-951-160-7743, e-mail: mitrofanov22@mail.ru Оригиналы заявок принимаются в день игры на регистрации команды перед стартом.

3.6 Заявки принимаются до **25.04.2025**, включительно.

4. Требования к участникам исторического автоквеста «Город трудовой доблести Кузнецк-Сталиноск-Новокузнецк»

4.1 Принимая участие в Автоквесте, участники соглашаются со всеми правилами данного положения, регулирующего организацию и проведение игры;

4.2 Участники обязаны выполнять задания способами, не угрожающими жизни и здоровью игроков и других лиц.

4.3 Любой участник обязан отказаться от выполнения задания, если, по его мнению, выполнение влечет или может повлечь угрозу жизни и/или здоровью участника и/или третьих лиц.

4.4 Недопустимо нарушение законов и правил, действующих на территории РФ, в том числе ПДД РФ, ГК РФ, УК РФ, КоАП РФ.

4.5 Осуществлять поиск точек только составом заявленного экипажа.

4.6 Любые другие перемещения в процессе Автоквеста (на городском транспорте, на личном транспорте, на транспорте третьих лиц, на такси, на велосипеде, пешком и т.д.) других членов команды, связанные с поиском иной точки, считаются нарушением правил и ведут дисквалификацию команды.

4.7 Запрещается обмен заданиями между командами под угрозой дисквалификации обеих команд.

4.8 Запрещается получение информации о содержании заданий любым другим способом, кроме самостоятельного выполнения, поставленного задания.

4.9 Запрещается дезинформация оргкомитета с целью изменения хода Автоквеста и/или его остановки.

4.10 Игроки, находящиеся в состоянии алкогольного опьянения до игры, не допускаются.

4.11 Запрещается употребление алкогольных напитков во время прохождения Автоквеста.



5. Ответственность организаторов

5.1 Организаторы не имеют права разглашать информацию о сценарии и заданиях Автоквеста.

5.2 Организаторы обязаны своевременно обеспечивать участников необходимой информацией.

5.3 Организаторы создают равные условия для всех участников Автоквеста.

5.4 Организаторы не несут никакой ответственности за состояние участников во время мероприятия, а также за автомобили участников и их ответственность перед третьими лицами.

6. Дополнительные сведения

6.1. Все спорные ситуации решает оргкомитет.

6.2 Организаторы оставляют за собой право принимать решения, связанные с организацией и проведением игры, оставляют за собой право вносить изменения в программу Автоквеста, их решение является окончательным и обсуждению не подлежит.

6.3 Спорные ситуации решаются с приглашением капитанов команд. В случае спорных ситуаций капитан команды в письменном виде оформляет протест, где указывает вид, этап, нарушение, Протест подается не позднее 40 минут после объявления результатов. Протест разбирается оргкомитетом не позднее 1 часа после подачи.

**Заявка на участие
в историческом автоквесте «Город трудовой доблести Кузнецк-Сталинск-Новокузнецк»**

ВНИМАНИЕ! Я согласен (на) выполнять все условия положения соревнований и данного соглашения. Я несу полную ответственность на дороге, обязуюсь соблюдать правила ПДД и соблюдать правила безопасности. Я признаю свою ответственность за возможный ущерб, нанесенный участникам соревнований, членам команды, третьим лицам и их имуществу на протяжении соревнований в результате собственных действий, к организаторам претензий не имею. Незнание участниками данного пункта положения не освобождает их от полной ответственности за свое здоровье и жизнь. Роспись каждого участника в колонке «Со всеми условиями ознакомлен» заявочной таблицы подтверждает осведомленность и согласие участника со всеми правилами положения.

1. Название экипажа _____
2. Наименование ППО которую представляет экипаж _____
3. Модель автомобиля, государственный номер _____

п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Контактный телефон	Должность в экипаже	Со всеми условиями ознакомлен (подпись)
1					
2					
3					
4					
5					

Капитан команды: _____ / _____ / _____
дата подпись расшифровка подписи

Контрольная карта команды**Наименование команды:** _____

Капитан команды: _____

(Ф.И.О., контактный телефон)

Участники команды:

(Ф.И.О., контактный телефон)

Транспортное средство: _____

(гос.номер, марка)

Допущен (не допущен) к участию в Автоквесте _____

(дата, подпись, Ф.И.О. проверяющего)