



---

**ГОРНО-МЕТАЛЛУРГИЧЕСКИЙ ПРОФСОЮЗ РОССИИ**  
**Кемеровская территориальная профсоюзная организация**

ул. Циолковского, д. 50, г. Новокузнецк, 654018

телефон (3843) 77-09-32

e-mail: [kem\\_gmpr@mail.ru](mailto:kem_gmpr@mail.ru), [www.ktpogmpr.ru](http://www.ktpogmpr.ru)

---

**УТВЕРЖДАЮ**

Заместитель председателя

Кемеровской ТПО ГМПР

И.В. Воробьева

14.05.2026

**П О Л О Ж Е Н И Е**

**о проведении интеллектуальной игры «Мафия»  
среди членов профсоюза ППО Кемеровской ТПО ГМПР**

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении интеллектуальной игры «Мафия» среди членов профсоюза ППО Кемеровской ТПО ГМПР**

### **Общие положения**

Интеллектуальная игра «Мафия» (далее – игра) проводится Кемеровской ТПО ГМПР среди членов профсоюза ППО Кемеровской ТПО ГМПР.

#### **1. Организация, руководство и финансирование игры**

1.1. Организатором игры является Кемеровская ТПО ГМПР.

1.2. В оргкомитет игры входят: заместитель председателя Кемеровской ТПО ГМПР, специалист по охране труда Кемеровской ТПО ГМПР.

1.3. Финансирование осуществляется за счёт средств, запланированных в смете Кемеровской ТПО ГМПР.

1.4. Интеллектуальная игра «Мафия» – командная игра, в ходе которой участники отвечают на поставленные вопросы за определённый промежуток времени. На любой из вопросов можно ответить с помощью логики, смекалки, сообразительности.

#### **2. Цели и ожидаемые результаты игры**

2.1 Цель игры - сплочение членов профсоюза через игровую форму.

2.2 Ожидаемые результаты:

- привлечение, объединение и сплочение членов профсоюза;
- взаимодействие между профсоюзным активом;
- развитие творческой активности и навыков командной работы;
- создание положительного имиджа ГМПР;
- повышение общего уровня культуры членов профсоюза первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР.

#### **3. Условия, регламент и порядок проведения интеллектуальной игры «Мафия»**

3. Условия, регламент и порядок игры являются обязательными для его участников.

3.1 Дата, время и место проведения интеллектуальной игры «Мафия»: Турнир состоит из двух этапов: 1 - отборочный тур, 2 - финал.

1. Отборочный тур будет проходить с **01.06.26 по 05.06.26, время начала и окончания игры: 18:30 - 22:00**

Игра начинается как классическая мафия, а когда в игре остаётся 10 игроков, «ночь» игроки проводят не за столом в масках, а в «домах».

Принимает участие 10 команд по 7 человек в каждой, которые создают общую команду на игру в 14 участников.

01.06.26 играет команда 1

02.06.26 играет команда 2

03.06.26 играет команда 3

04.06.26 играет команда 4

05.06.26 играет команда 5

место проведения интеллектуальной игры «Мафия»:

- ул. Музейная 8/2, помещения «Мафия в реальной жизни».

3.2 Регламент проведения интеллектуальной игры «Мафия»:

- регистрация команд: **18:00**
- переключки команд: **18:15**
- начало игры: **18:30**

3.3 Условия участия.

Принять участие в интеллектуальной игре «Мафия» могут члены ППО Кемеровской ТПО ГМПР, организовавшись в команду из 7 человек:

- участники игры сами произвольно вытягивают карту-роль на игру;
- команда считается участником интеллектуальной игры только после получения подтверждения от организаторов о включении команды в состав участников;
- замена участников в команде может быть произведена в любое время до начала игры, но при условии обязательного уведомления организаторов представителем ППО;
- зарегистрированные команды после объявления начала игры получают от организаторов инструкции по игре и задания;
- участие в интеллектуальной игре «Мафия» является добровольным, участники несут полную ответственность за себя, свое здоровье и имущество, а также (в случае возникновения) ответственность перед третьими лицами;
- все спорные ситуации решает ведущий игры и организаторы. В случае спорных ситуаций команды в письменном виде оформляют протест, где указывает причину протеста. Протест разбирается оргкомитетом не позднее 10 минут после подачи;
- организаторы интеллектуальной игры «Мафия» оставляют за собой право принимать решения, связанные с организацией и проведением игры, оставляют за собой право вносить изменения в программу интеллектуальной игры их решение является окончательным и обсуждению не подлежит;

- принимая участие в интеллектуальной игре «Мафия», участники соглашаются со всеми правилами данного положения, регулирующего организацию и проведение интеллектуальной игры;

- участники обязуются выполнять все требования и условия организаторов.

#### 3.4 Порядок проведения интеллектуальной игры «Мафия»:

- Каждая команда проводит по 2 игры. После каждой игры проходит голосование: каждый игрок голосует за одного участника, который, по его мнению, достоин выйти финал. При победе мафии, голосование проходит только за мафию. При победе мирных жителей, голосование проходит только за мирных жителей. Игрок, набравший наибольшее количество голосов, выходит в финал. При равенстве голосов у организатора решающий голос. Голосование будет проходить в тайной комнате. Результаты голосования в видеоформате будут выложены на следующий день в сообществе "Мафия в реальной жизни". Таким образом будут определены 10 финалистов. После завершения всех отборочных игр, дополнительно определятся ещё 4 финалиста, набравших наибольшее количество голосов, но не прошедших на прямую в финал. 14 игроков проходят в финальную игру

- Финал 06.06.2026

Количество игроков 14. Проходит 1 игра. После игры проходит итоговое голосование. Участник, набравший наибольшее количество голосов, становится победителем. Также по итогам голосования определятся призеры, занявшие второе и третье места. При равенстве голосов у организатора решающий голос. между турами предусмотрены перерывы по 15-20 минут. В это время проводится промежуточный подсчет результатов;

- информация о интеллектуальной игре «Мафия» может быть размещена на информационных ресурсах ГМППР;

- объявление победителей и награждение будет производиться непосредственно после окончания игры и подсчета баллов.

3.5 Для участия в игре необходимо направить заявку (Приложение), специалисту по охране труда Кемеровской ТПО ГМППР Митрофанову Дмитрию Александровичу тел.: 8-951-160-7743, e-mail: mitrofanov22@mail.ru

3.6 Заявки принимаются до **29.05.2026** или до момента, когда численность заявленных на игру команд достигла **10**.

3.7 Победители награждаются дипломами и кубками за 1, 2, 3 места, все участники финальной игры памятным медалями. Остальные команды награждаются дипломами.

3.8 Общее количество команд распределено организатором согласно квоте:

- ППО «ЗапСиб» ГМППР – 5 команд;

- ППО «Кузнецкие ферросплавы» ГМППР – 1 команда;

- ППО «НКАЗ» ГМППР – 1 команда;

- ППО «Кузнецкие металлурги» – 1 команда;
- ППО КМТ и КИТ ГМПР – 1 команда;
- ППО РА КТПО ГМПР – 1 команда (сборная).

- в случае если команд от какой-либо организации не будет заявлено, принять участие в турнире может дополнительная команда от другой организации. Данное условие в рабочем порядке согласуется с ответственным лицом Кемеровской ТПО ГМПР и подаётся дополнительная заявка установленной формы.

#### **4. Требования к участникам интеллектуальной игры «Мафия»**

4.1 Во время игры запрещается пользоваться мобильными телефонами, другими средствами связи. За нарушение участника команды ждёт замечание. За повторное нарушение участник удаляется из игры.

4.2 Запрещается выходить из помещения во время игры. Если игроку необходимо выйти, он может вернуться только после окончания раунда, во время перерыва.

4.3 Недисциплинированное поведение участников игры, пререкания с ведущим и членами организационного комитета, неэтичное отношение друг к другу и соперникам рассматриваются как грубые поступки, нарушающие ход игры, все это может повлечь за собой дисквалификацию игрока, который начал конфликт, так и того, который конфликт поддержал, без детального определения вины.

4.4 Запрещается дезинформация организаторов с целью изменения хода интеллектуальной игры «Мафия», и/или её остановки.

4.5 Команды, игроки которых находятся в состоянии алкогольного или наркотического опьянения, до участия не допускаются.

4.6 Запрещается нарушать правила интеллектуальной игры. Команды, нарушившие правила, дисквалифицируются по решению организаторов. Участники дисквалифицированной команды не имеют право находиться в составе других команд.

#### **5. Ответственность организаторов**

5.1 Организаторы не имеют права разглашать информацию о выбранных участниками игры сценариях и персонажах интеллектуальной игры «Мафия».

5.2 Организаторы обязаны своевременно обеспечивать участников необходимой информацией.

5.3 Организаторы создают равные условия для всех участников интеллектуальной игры «Мафия».

## ЗАЯВКА

на участие в Интеллектуальной игре «Мафия»

среди команд первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР

Наименование	Заполняется участниками	Отметка организаторов на турнире
<b>Ф. И. О. (полностью), должность (профессия) и место работы участников команды</b>	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
<b>Ф.И.О. и контактный сотовый телефон и e-mail представителя команды (ответственного лица)</b>		<b>Название команды</b>
<b>Наименование первичной профсоюзной организации</b>		
<b>Дата подачи заявки</b>		

**Членство членов команды в ГМПР подтверждаю:**

Председатель ППО  
или Представитель команды \_\_\_\_\_  
(ответственное лицо) (подпись) (Ф. И. О.)

**Все пункты заявки требуют ОБЯЗАТЕЛЬНОГО заполнения!**