

**УТВЕРЖДЕНО:**  
на заседании молодежного совета  
Кемеровской ТПО ГМПР  
«24» января 2019 г.  
Протокол № 23

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

об организации и проведении игры КВН среди команд  
ТПО Кемеровской ТПО ГМПР

**Тема игры «Все на маёвку!»**

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок подготовки и проведения игры КВН среди команд с первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР (далее – ТПО).

1.2. Игра проходит в помещении Культурного центра ЕВРАЗ ЗСМК 23.04.2023 по адресу г. Новокузнецк ул. Тореза, 22в.

1.3. В игре принимают участие команды членов профсоюза от ТПО подавшие заявку до указанной даты окончания сбора и прошедшие редактуру.

### 2. Цели:

- объединение и сплочение членов ГМПР;
- привлечение новых членов в ряды ГМПР;
- развитие культуры и творческого потенциала, выявление талантов среди членов ГМПР.

### 3. Ожидаемые результаты:

- создание положительного имиджа ГМПР и профсоюзного движения в целом;
- создание условий для реализации творческих способностей членов ГМПР;
- формирование навыков организации развивающих форм досуга.

### 4. Организация и руководство.

4.1. Общее руководство подготовкой и проведением игр осуществляется молодежным советом Кемеровской ТПО ГМПР.

4.2. Подготовка реквизита, звукового оформления выступлений (фонограмм) и сценария возлагается на команды.

### 5. Условия, формирование команд и порядок проведения игры:

5.1. К участию в игре КВН допускаются команды, подавшие заявку по форме (Приложение). Заявки принимаются **до 31.03.2023;**

5.2. Команда должна состоять из 2–10 человек (включая капитана и звукорежиссера).

5.3. Все члены команды должны являться членами ГМПР.

5.4. При несоблюдении данного условия команда до игры не допускается, в случае умышленного обмана победа или результат игры аннулируется.

5.5. Игра КВН состоит из 3-х заданий:

- визитная карточка-приветствие (регламент – 4 минуты);
- разминка (регламент – 5 минут);
- фристайл (регламент – 7 минут);

## 6. Оценка игры:

6.1. Жюри формируется молодёжным советом Кемеровской ТПО ГМПР.

6.2. Все конкурсы оцениваются жюри по пятибальной системе (члены жюри поднимают таблички с оценками от 1 до 5).

6.3. После каждого конкурса объявляется средний балл, по итоговой сумме определяется команда победитель, и команды, занявшие второе и третье место.

## 7. Награждение:

7.1. По итогам игры командам вручаются дипломы и памятные призы:

- команде, победившей в игре, вручается диплом «Победитель игры КВН 2023 года», кубок, медали и памятные призы;

- командам, занявшим второе и третье места, вручаются дипломы «За второе место» и «За третье место» соответственно, медали, а также памятные призы;

- остальным командам вручаются дипломы «Участник игры КВН 2023 года» и призы;

- статуэтками награждаются лучшая актриса и актёр игры;

- лучшая шутка игры;

- лучший музыкальный «ГЭК».

## 8. Дополнительные условия:

8.1. Команда-участница игры КВН до игры обязана представить в оргкомитет и редактору игры сценарий своего выступления.

8.2. Каждая команда должна иметь общий для неё стиль или атрибут одежды. Описание данного стиля должно быть представлено в молодёжный совет Кемеровской ТПО ГМПР до 16.04.2023.

8.3. Оргкомитет, редактор игры оставляют за собой право исключить отрывки из выступлений в следующих случаях:

- использование ненормативной лексики, «шуток ниже пояса»;

- намеренное использование плагиата;

- нарушение временных рамок.

8.4. Молодёжный совет Кемеровской ТПО ГМПР оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в настоящее положение.

Председатель  
молодёжного совета  
Кемеровской ТПО ГМПР

Д. А. Митрофанов

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель председателя  
Кемеровской ТПО ГМПР

О.И. Антоненко

**З А Я В К А**  
на участие в игре КВН среди команд  
первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР

заполняется первичной организацией

1.	Наименование ППО	
2.	Название команды	
3.	Ф. И. О. капитана команды (полностью) сотовый телефон e-mail	1.
4.	Ф. И. О. членов команды (полностью)  сотовый телефон	2.
		3.
		4.
		5.
		6.
		7.
		8.
		9.
		10.

**Председатель ППО**

(ответственное лицо, отвечающее за формирование и направление заявки от организации)

\_\_\_\_\_ (подпись) \_\_\_\_\_ (Ф. И. О.)

отметка ответственного лица Кемеровской ТПО

Дата и время принятия заявки	
------------------------------	--

\* поданный в заявке для участия в игре состав команды считается участником игры только после получения подтверждения от ответственного лица Кемеровской ТПО ГМПР о включении команды в состав участников.