



ГОРНО-МЕТАЛЛУРГИЧЕСКИЙ ПРОФСОЮЗ РОССИИ
Кемеровская территориальная профсоюзная организация

ул. Циолковского, д. 50, г. Новокузнецк, 654018

Телефон/факс (3843) 77-09-32

e-mail: kem_gmpr@mail.ru, ktpogmpr@yandex.ru, www.ktpogmpr.ru

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель председателя
Кемеровской ТПО ГМПР

О. И. Антоненко

09.10.2021

П О Л О Ж Е Н И Е

**о проведении интеллектуальной игры «ПрофКвиз», посвященной
«Всемирному дню действий за достойный труд»
среди членов профсоюза ППО Кемеровской ТПО ГМПР**

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной игры «ПрофКвиз», посвященной
«Всемирному дню действий за достойный труд»
среди членов профсоюза Кемеровской ТПО ГМПР

Общие положения

Интеллектуальная игра «ПрофКвиз» (далее – игра), посвященная «Всемирному дню действий за достойный труд» проводится Кемеровской ТПО ГМПР среди членов профсоюза.

1. Организация, руководство и финансирование игры

1.1. Организатором конкурса является молодёжный совет Кемеровской ТПО ГМПР.

1.2. В оргкомитет конкурса входят: заместитель председателя Кемеровской ТПО ГМПР, активисты молодёжного совета и комиссий по работе с молодёжью первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР.

1.3. Финансирование осуществляется за счёт средств, запланированных в смете Кемеровской ТПО ГМПР и выделенных молодёжному совету Кемеровской ТПО ГМПР.

1.4. Интеллектуальная игра «ПрофКвиз» - командная игра, в ходе которой участники отвечают на поставленные вопросы за определённый промежуток времени. Темы вопросов определяются организаторами в ходе подготовки к игре. На любой из вопросов можно ответить не только с помощью знаний, но и с помощью логики, смекалки, сообразительности.

2. Цели и ожидаемые результаты игры

2.1 Цель игры - формирование профсоюзной идеологии и сплочение членов профсоюза через игровую форму.

2.2 Ожидаемые результаты:

- привлечение, объединение и сплочение членов профсоюза;
- активизация знаний о профсоюзе;
- взаимодействие между профсоюзным активом;
- развитие творческой активности и навыков командной работы;
- создание положительного имиджа ГМПР;
- повышение общего уровня культуры членов профсоюза первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР.

3. Условия, регламент и порядок проведения интеллектуальной игры «ПрофКвиз»

3. Условия, регламент и порядок игры являются обязательными для его участников.

3.1 Дата, время и место проведения интеллектуальной игры «ПрофКвиз»:

- дата проведения: **2 октября 2021 г.**
- время начала мероприятия: **12:00**
- место проведения: г. Новокузнецк ул. Автотранспортная 51, актовый зал ВК «Кузбасской ярмарки».

3.2 Регламент проведения интеллектуальной игры «ПрофКвиз»:

- регистрация команд: **11:30**
- переключки команд: **11:50**
- начало игры: **12-00**
- награждение, закрытие конкурса: **16-00.**

3.3 Условия участия.

Принять участие в интеллектуальной игре «ПрофКвиз» могут все желающие члены ППО Кемеровской ТПО ГМПР, организовавшись в команду из 4 человек:

- участникам конкурса необходимо придумать название команды;
- команда считается участником интеллектуальной игры только после получения подтверждения от организаторов о включении команды в состав участников;
- замена участников в команде может быть произведена в любое время до начала игры, но при условии обязательного уведомления организаторов;
- организаторы оставляют за собой право не допустить к игре участников, в случае отсутствия необходимых, заявленных документов и разрешений;
- зарегистрированные команды, после объявления начала конкурса, получают от организаторов инструкции по игре и задания;
- участие в интеллектуальной игре «ПрофКвиз» является добровольным, участники несут полную ответственность за себя, свое здоровье и имущество, а также (в случае возникновения) ответственность перед третьими лицами;
- все спорные ситуации решает жюри с приглашением капитанов команд. В случае спорных ситуаций капитан команды в письменном виде оформляет протест в жюри конкурса, где указывает причину протеста. Протест разбирается составом жюри и оргкомитетом не позднее 10 минут после подачи;
- организаторы интеллектуальной игры «ПрофКвиз» оставляют за собой право принимать решения, связанные с организацией и проведением «ПрофКвиза», оставляют за собой право вносить изменения в программу

интеллектуальной игры их решение является окончательным и обсуждению не подлежит;

- принимая участие в интеллектуальной игре «ПрофКвиз», вы соглашаетесь со всеми правилами данного положения, регулирующего организацию и проведение интеллектуальной игры;

- команды обязуются выполнять все требования и условия организаторов;

- численный состав жюри и счетной комиссии устанавливается организационным комитетом.

3.4 Порядок проведения интеллектуальной игры «ПрофКвиз»:

- игра проходит в 3 (три) тура. В каждом туре 3 (три) раунда. В турах вопросы на логику, смекалку, сообразительность и знания из различных областей;

- между турами предусмотрены перерывы по 15-20 минут. В это время проводится промежуточный подсчет результатов;

- в конце каждого тура зачитываются правильные ответы. Команды, набравшая наибольшее количество очков по итогам 3 туров, становятся победителями;

- информация о интеллектуальной игре «ПрофКвиз» распространяется в средствах массовой информации Кемеровской ТПО ГМПР, ГМПР, ФНПР;

- объявление победителей и награждение будет производиться непосредственно после финиширования всех команд или окончания времени проведения конкурса и подсчета баллов.

3.5 Для участия в игре необходимо направить заявку (Приложение), специалисту по работе с молодежью, инструктору по организационно-массовой работе Кемеровской ТПО ГМПР Митрофанову Дмитрию Александровичу тел.: 8-951-160-7743, e-mail: mitrofanov22@mail.ru

3.6 Заявки принимаются до **02.10.2021г.**, или до момента, когда численность заявленных на игру команд достигла **20**.

3.7 Победители награждаются дипломами и кубками за 1, 2, 3 места. Остальные команды награждаются дипломами.

4. Требования к участникам интеллектуальной игры «ПрофКвиз»

4.1 Во время игры запрещается пользоваться мобильными телефонами, другими средствами связи и всевозможными энциклопедиями. За нарушение с команды взимается штраф – 5 баллов. За повторное нарушение команда удаляется из игры.

4.2 Запрещается выходить из помещения во время игры. Если игроку необходимо выйти, он может вернуться только после окончания раунда, во время перерыва.

4.3 Запрещается выкрикивать ответы вслух. Организатор имеет право в случае возникновения спорных ответов (дублей) ориентироваться на вариант, выбранный им в качестве правильного ответа.

4.4 Недисциплинированное поведение участников конкурса, пререкания с судьями, жюри, счетной комиссией, ведущим и членами организационного комитета, неэтичное отношение друг к другу и соперникам рассматриваются как грубые поступки, нарушающие ход игры, все это может повлечь за собой дисквалификацию команды, как той, которая начала конфликт, так и той которая конфликт поддержала, без детального определения вины.

4.5 Запрещается обмен заданиями между командами под угрозой дисквалификации обеих команд.

4.6 Запрещается получение информации о содержании заданий любым другим способом, кроме самостоятельного выполнения, поставленного задания.

4.7 Запрещается дезинформация организаторов с целью изменения хода интеллектуальной игры «ПрофКвиз», и/или её остановки.

4.8 Запрещается употребление алкогольных напитков, ДО - и ВО - время прохождения мероприятия. Команды, игроки которых находятся в состоянии алкогольного или наркотического опьянения до участия не допускаются.

4.9 Запрещается нарушать правила интеллектуальной игры. Команды, нарушившие правила, дисквалифицируются по решению организаторов. Участники дисквалифицированной команды не имеют право находиться в составе других команд.

5. Ответственность организаторов

5.1 Организаторы не имеют права разглашать информацию о сценарии и заданиях интеллектуальной игры «ПрофКвиз».

5.2 Организаторы обязаны своевременно обеспечивать участников необходимой информацией.

5.3 Организаторы создают равные условия для всех участников интеллектуальной игры «ПрофКвиз».

ЗАЯВКА

на участие в Интеллектуальной игре «ПрофКвиз»,
посвященной «Всемирному дню действий за достойный труд»,
среди команд первичных профсоюзных организаций Кемеровской ТПО ГМПР

Наименование	Заполняется участниками	Отметка организаторов на турнире
Ф. И. О. (полностью), должность (профессия) и место работы участников команды	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
Ф.И.О. и контактный сотовый телефон и e- mail представителя команды (ответственного лица)		Название команды
Наименование первичной профсоюзной организации		
Дата подачи заявки		

Членство членов команды в ГМПР подтверждаю:

Председатель ППО
или Представитель команды _____
(ответственное лицо) (подпись) (Ф. И. О.)

Все пункты заявки требуют **ОБЯЗАТЕЛЬНОГО** заполнения!